

# Der Wechsel

**Wesen des Wechsels = Wertpapier bzw. aus kaufmännischer Sicht ein Schuldschein**

**Wechselgesetz definiert und unterscheidet nach**

1. gezogener Wechsel
2. eigene Wechsel

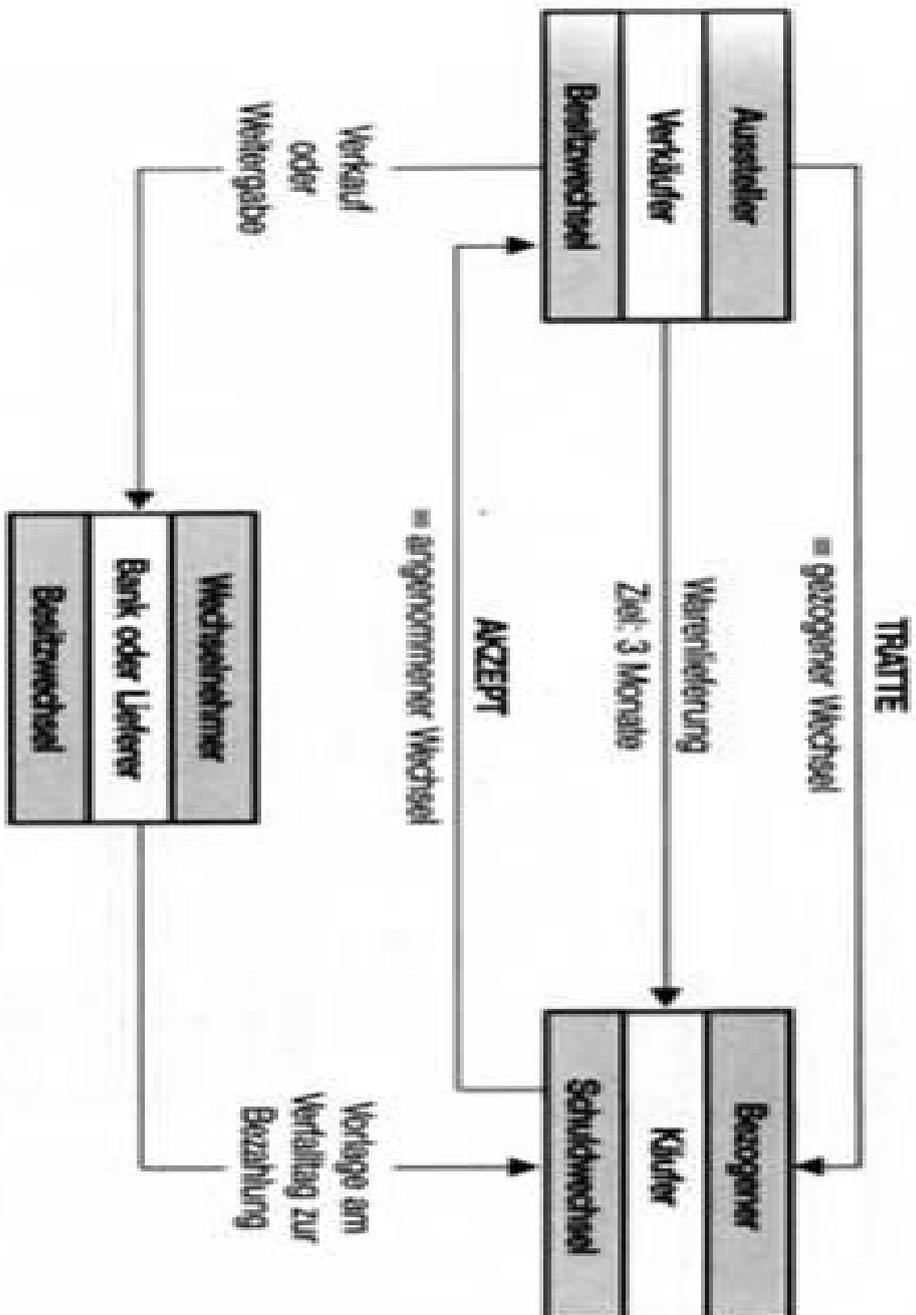
**Rechtsnatur des Wechsels:**

1. streng förmliches Wertpapier
2. Haftung aller Wechselverpflichteten
3. ist sicherer als gewöhnliche Buchforderung

**Funktion des Wechsel:**

1. Kreditmittel
2. Sicherungsmittel
3. Geldanlagemittel
4. Zahlungsmittel

# Der Wechsel



# Bestandteile des Wechsels

gesetzliche Bestandteile nach Artikel 1 WG

1. Ort und Tag der Ausstellung (Monat in Buchstaben)
2. das Wort Wechsel im Text der Urkunde
3. Verfallszeit nach Artikel 33 WG
  - Tagewechsel: z.B. „am 20. Sept. ..“
  - Datowechsel: z.B. „ heute in drei Monaten“
  - Sichtwechsel: z.B. „bei Sicht“
4. Name des Wechselnehmers
5. unbedingte Anweisung eine bestimmte Geldsumme zu zahlen
6. Name des Bezogenen, d.h. derjenige der zahlen soll
7. Zahlungsort (Wechsel ist eine Holschuld)
8. Unterschrift des Ausstellers

Angenommen <i>Karl Huber</i>	①	Hamburg	den	15. Juli ..	221	Cuxhaven	..-10-15
		<small>(Ort und Tag der Ausstellung (Monat in Buchstaben))</small>			<small>Wz. d. Zahl. Orts</small>	<small>Zahlungsort</small>	<small>Verfalltag</small>
		② Gegen diesen Wechsel - erste Ausfertigung - zahlen Sie am			<small>Monat in Buchstaben</small>	15. Oktober ..	③
		an ④ eigene Order			<input checked="" type="checkbox"/> DM	<input type="checkbox"/> Euro	<small>Betrag in Zahlen</small> 3 000,00
		⑤	<small>Betrag in Worten</small>	Dreitausend			
		⑥	<small>Bezogener</small>	Karl Huber		Peter Brenner	
				Deichstraße 10		Großhandel	
				Deichstraße 10		Parkstraße 8-10	
	⑦	<small>in</small>	27472 Cuxhaven		22605 Hamburg		
			<small>(Ort und Tag der Ausstellung (Monat in Buchstaben))</small>				
		<small>Zahlungsort</small>	Cuxhaven				
		<small>bei</small>	Volkbank Cuxhaven eG		ppa. <i>Brenner</i>		
			<small>(Name des Inhabers)</small>				
			<small>(L. Bank Nr.)</small>				
			⑧ <small>Unterschrift des Ausstellers</small>				